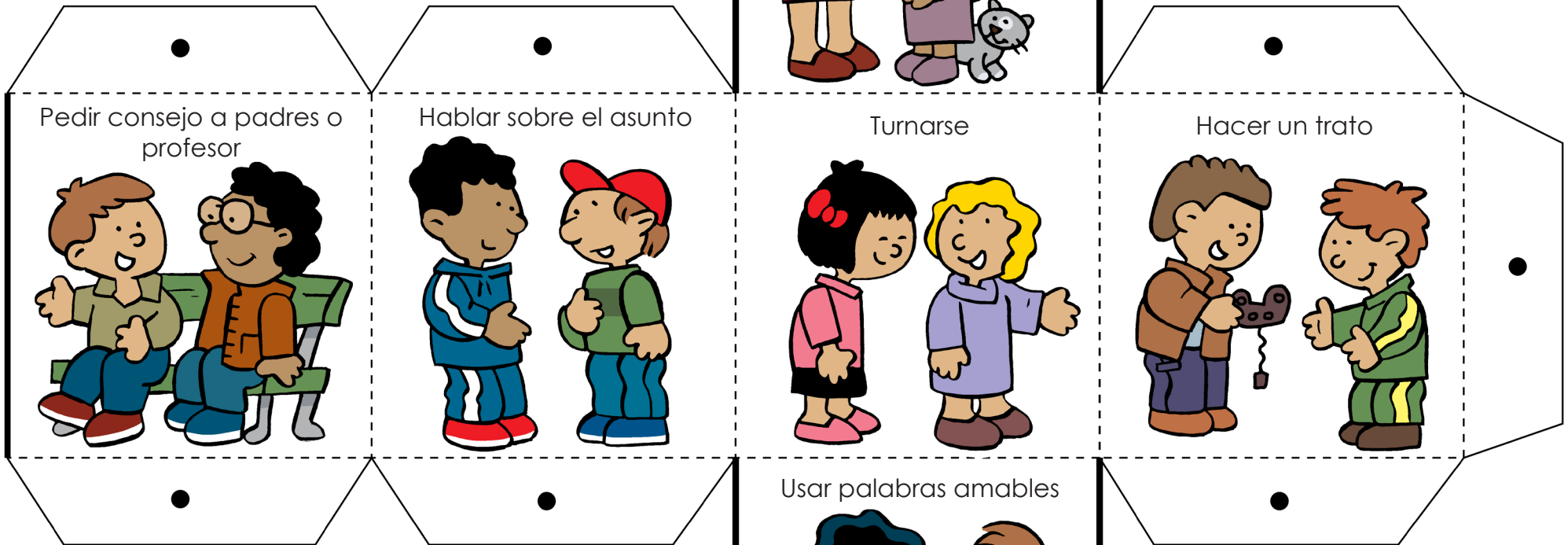
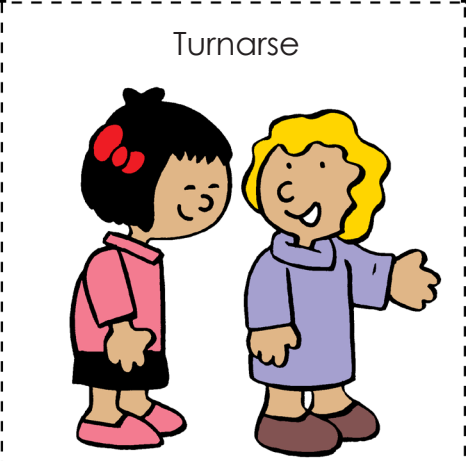


# Actividad: Dado de resolución de conflictos



Disculparse

**Ensamblaje:** Recorta el dado, luego dóblalo por las líneas de puntos. Pega las solapas hacia dentro del dado tal como aparece en el diagrama.



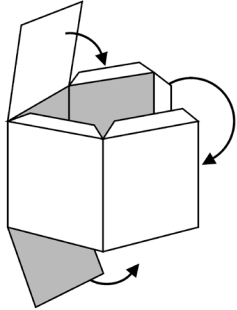
Turnarse



Usar palabras amables



Hacer un trato



**Cómo emplearlo:** Cuando no sepas cómo arreglar un conflicto, lanza el «Dado de resolución de conflictos», y emplea la solución que muestre el dado para ayudarte a resolver el problema. Por ejemplo, si tú y tu hermanito no se ponen de acuerdo sobre a qué jugar, lancen el dado. Si aterriza en «Hacer un trato», pueden acordar entre ambos que uno escogerá esta vez el juego, y la próxima vez lo elegirá el otro.

Emplea este dado en blanco (sin rótulos) para dibujar y crear tus propias ideas sobre cómo resolver conflictos de la manera más útil o adecuada en tu situación.

