

Para o jogo, vão precisar de um dado e marcadores.

Início

Noé

Zicri

Instruções

O objetivo do jogo é ser o primeiro a terminar a corrida.

Jogue o dado e avance o número da casas indicado. Cada vez que o jogador parar num livro, tem que voltar para o INÍCIO. Excepção: Se o jogador já parou em algum personagem antes, em vez de voltar para o INÍCIO, volta para a casa do último personagem no qual parou.

Pode acontecer de dois ou mais jogadores pararem na mesma casa. Os jogadores podem passar por cima de outros jogadores. Para chegar na casa FINAL e ganhar o jogo, é preciso tirar o número exato de casas que lhe falta.

Dono da loja
Jogue de novo

Pedro

Nabucodonosor

Aventuras da Bíblia com João Chaves:
Jogo

Final

Lucas