

最終的には、何百ピースとか、さらには何千ピースとかも できるように なるけれど、そこまで 行くには 時間が かかる。完成させるには、ピースが どのように はまるか、色や 細かい 絵の 部分を どう 合わせるか、分かる 必要が ある。完成品が 大きければ 大きいほど、時間も よけいに かかる。 事実、大きな パズルを 完成させるには、何日も、あるいは 何週間も かかる ことだって ある。



はいちょう 成長しながら、君達は いつも 新しい ことを 学んでいるんだよ。

すごく小さい うちは、基本的で かんたんな ことを 学ぶ。歩く ことや、手を あらう ことや、自分で 食べる ことなんかね。 そして 少し 大きく なると、もう少し むずかしい ことを 学ぶ。 おもちゃを かたづけたり、 家の お手伝いを したりね。 それに、読み書きもだ。 こういった ことは、もうちょっと むずかしくて、 なれるまでには、何度も やる 必要が ある。

その後は、さらに むずかしい ことを 学ぶように なる。他の 人達の 世話を したり、両親の お手伝いを したり、学校で 新しい 教科を 勉強したりね。



正しい ことを 選ぶのも、 世いちょう いち ぶ 成長の 一部だよ。大きく なると、選ぶのが もっと むずかしい場面に直面する。 特に、周りの人達と関係ある ことでね。

お願い!

ジョハン、明日、 うちに とまりに 来ない?



自分だけで なく、 他の人達にも喜んで もらえることを選ぶのも、 <sup>まな</sup>成長しながら 学ぶ ことの 一部です。そのためには、 たに 喜んで もらえるのは どっちかを 考えなくては ならないからです。

自分が やりたかった ことが できず 計画を 変えなくては ならない ことも ある。これは、 むずかしい パズルを する ことに ちょっと にている。 合いそうな ピースが あるんだ けれど、いざ はめようと すると、色や 形が **沓わないとかね。それで、ぴったり 沓う** ピースが 見つかるまで、他の ピースを はめて

ラ年の 夏は、あまり **巻って ないから、いっしょに 過ごせたら** ました 明日は、レゴで宇宙船を <sup>たの</sup>楽しいだろうなあって 競ったんだ。 作ろうと驚ってたんだけどな。

みるんだね。

選ぶ ことが いつも かんたんとは かぎりません そうだね、お母さんに 聞いてみるよ。

どうしようか? 宇宙船とボードゲーム どっちが いい?

える ボードゲームに しよう。ぼくの宇宙船は、 、次の 時に やれば いいね

ぼく、新しい レゴの 宇宙船の セットが あるんだけど、いっしょに 作らない?

そうかあ。宇宙船って、 けっこう むずかしくて、 時間かかるんだよね。

/ ぼくも、新しい ボード ゲームが あるから、いっしょに やりたかったんだ。

Ms



文:デヴォン・T・ソマーズ 絵:ゼブ 彩色とデザイン: ロイ・エバンス

出版:マイ・ワンダー・スタジオ Copyright © 2019年、ファミリーインターナショナル"Work the Puzzle"--Japanese 関連の読み物はこちら ⇒ 成長すること、ねばり強さ