



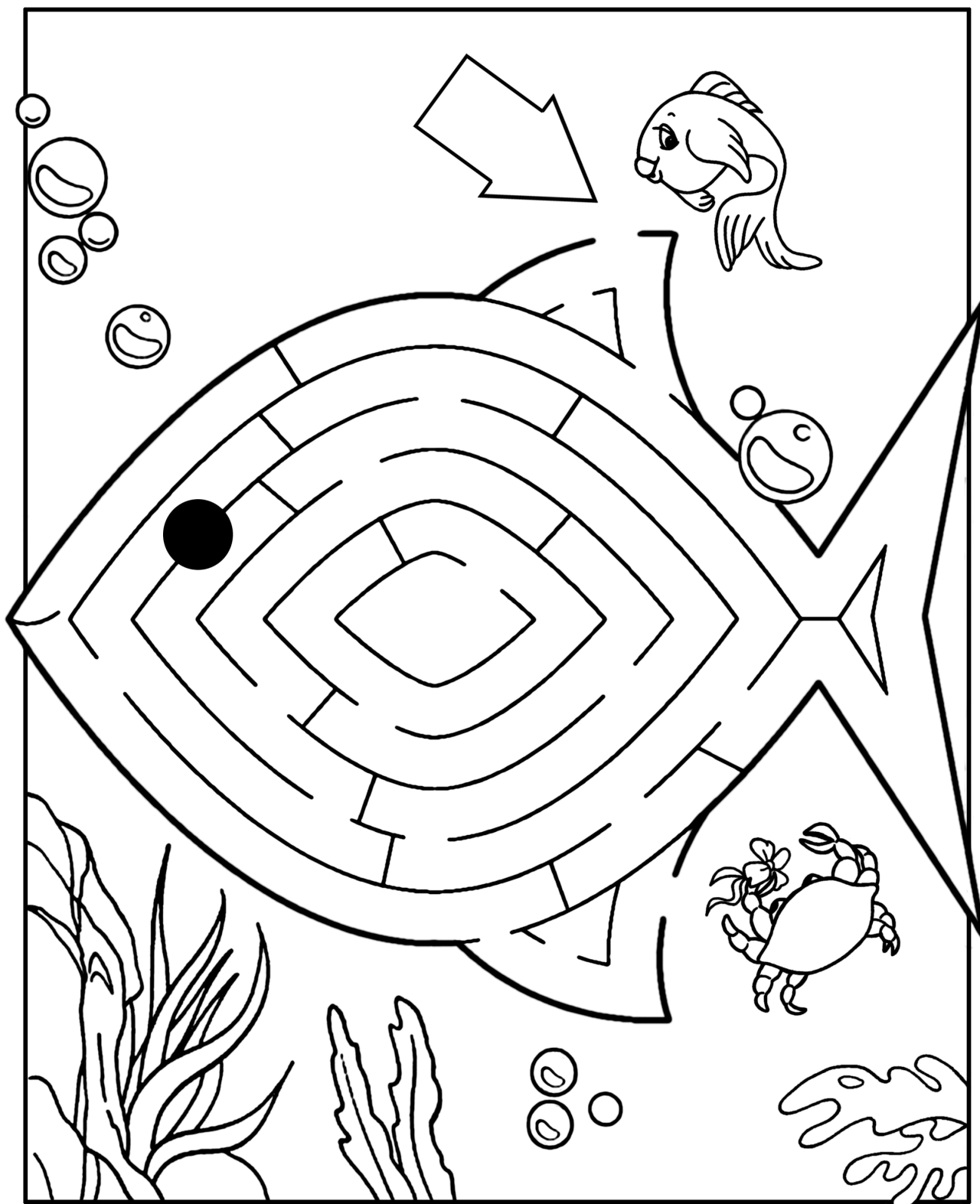
HISTÓRIAS DO VOVÔ JUCA

Tesouros Oceânicos Livro de Atividades: Pra Quê Mentir?



Labirinto dos Peixes

Comece na seta e percorra o labirinto, para ajudar o peixe a encontrar o seu amigo caranguejo.





Colorir o Desenho





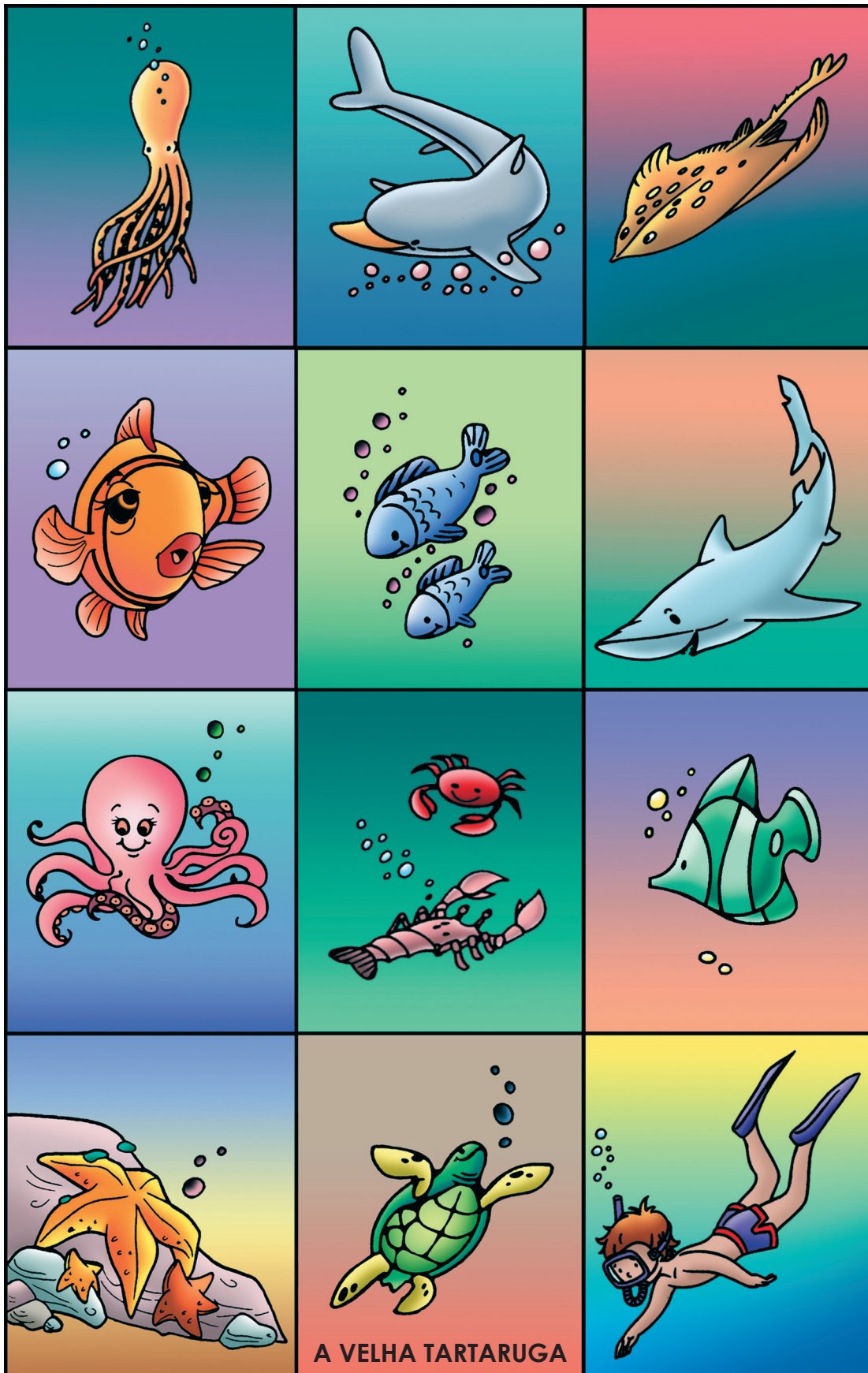
Jogue “A Velha Tartaruga”

Primeiro imprima e recorte os cartões.

Para 2 ou mais jogadores

Como jogar:

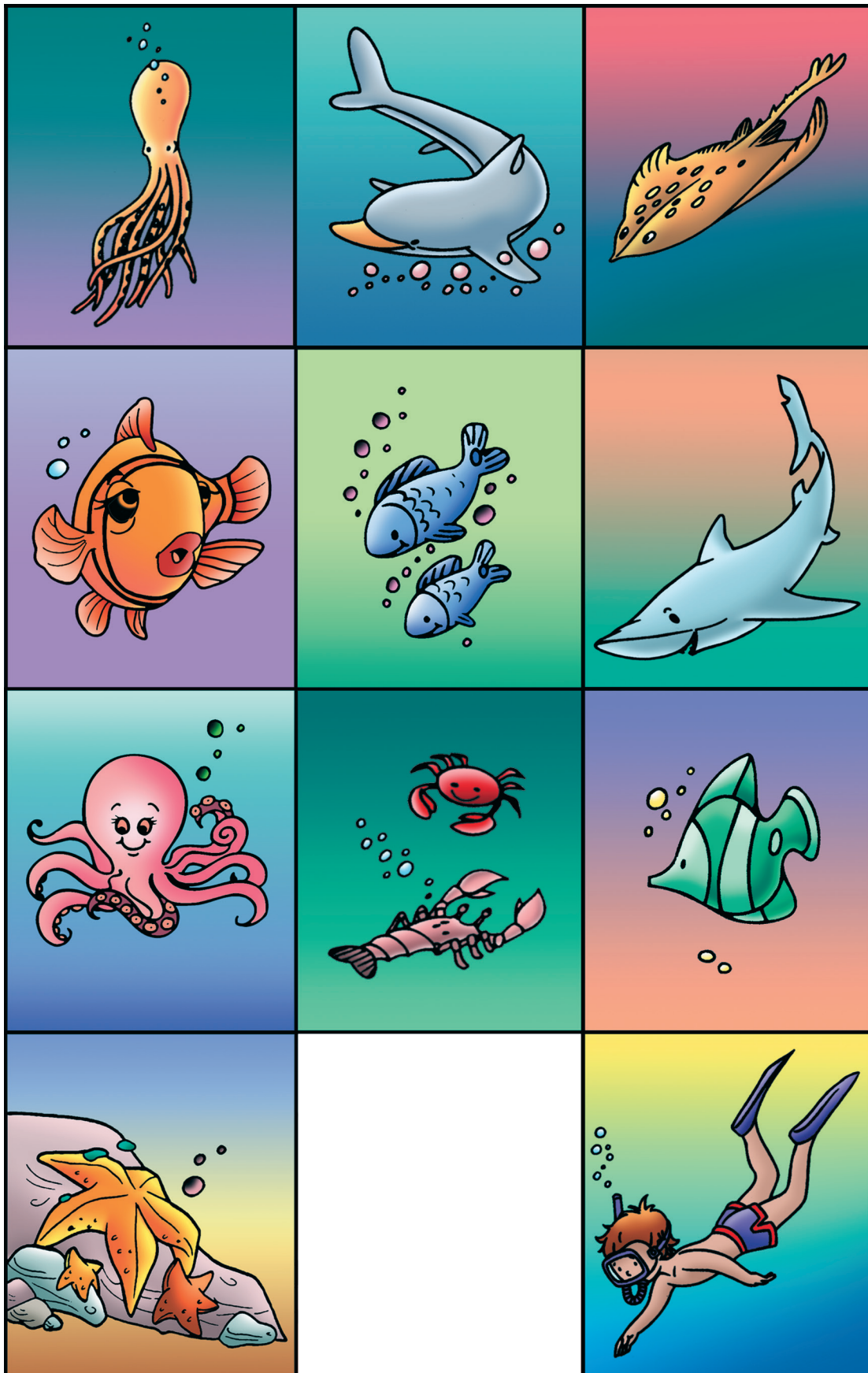
1. Distribua os cartões pelos jogadores. (Dependendo de quantos jogadores forem, talvez alguns recebam um cartão a mais do que outros. Isso não vai influenciar quem ganha.)
2. Os jogadores devem olhar as cartas que receberam e separar os pares que tiverem.
3. Indo em volta do círculo, cada jogador pega uma carta da pessoa que estiver à sua direita. Essa pessoa deve espalhar os seus cartões virados para baixo para que a pessoa que for pegar da sua mão não veja o cartão. E quem pegou o cartão adiciona-o aos que tem na sua mão.





Jogue "A Velha Tartaruga"

4. Se o cartão que o jogador selecionou formar um par com outro que ele já tenha na mão, este os coloca na mesa junto com outros pares que já formou.
5. Em seguida, o jogador que acabou de pegar um cartão, deixa o que estiver à sua esquerda escolher um da sua mão, e assim por diante.
6. Eventualmente, todos os cartões terão formado pares, exceto um. O último jogador, ficará com a "Velha Tartaruga". Os jogadores que tiverem colocado na mesa todas as suas cartas em pares, estão "seguros".



*Criado e ilustrado por
Agnes Lemaire. Design de
Roy Evans.*

Apresentado no My Wonder
Studio. Copyright © 2007
por Aurora Production AG,
Suíça. Todos os direitos
reservados.