



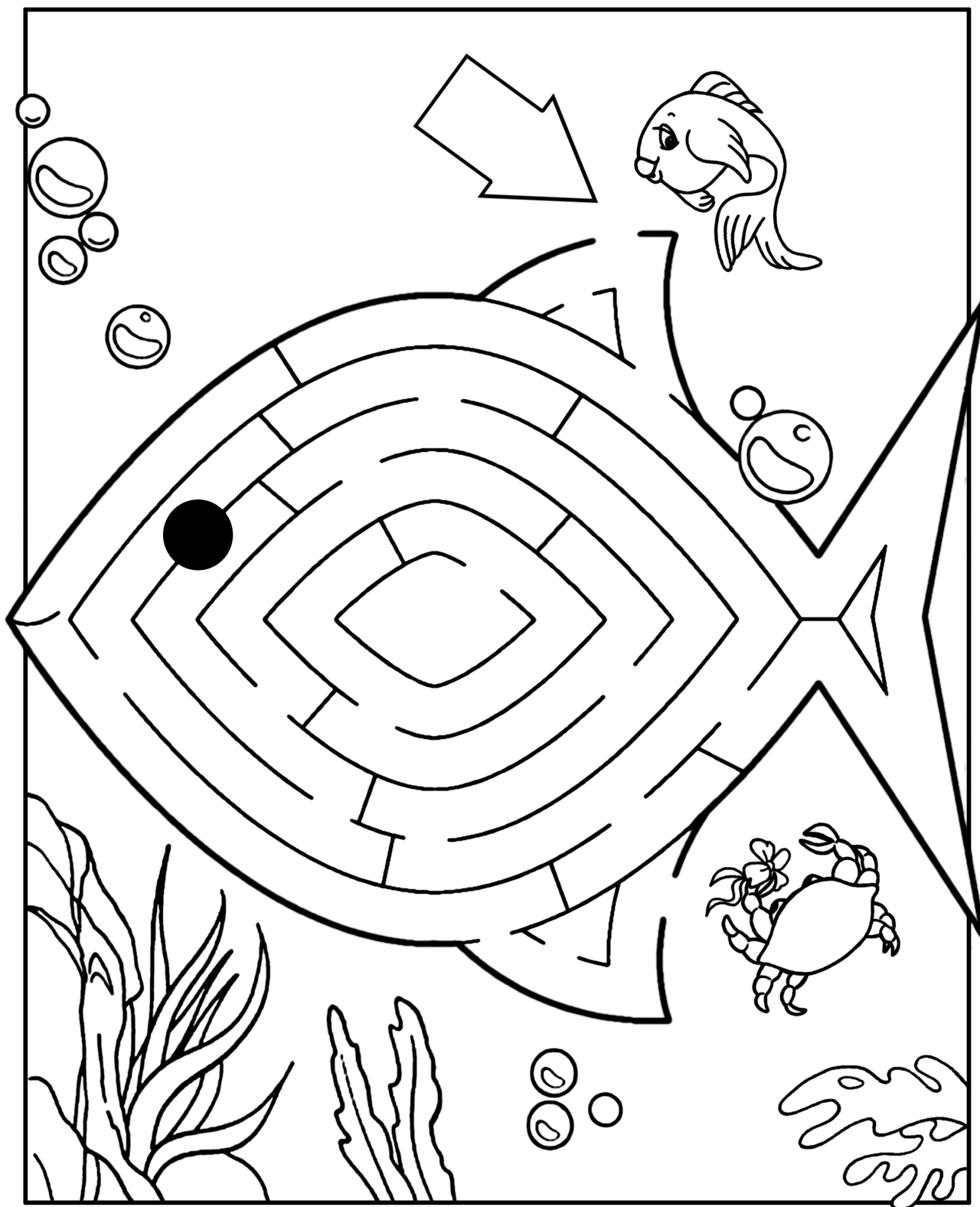
CUENTOS DEL ABUELITO

Tesoros del mar Pasatiempos: La mentira de Elvira



Laberinto

Partiendo de la flecha, recorre el laberinto para ayudar al pez a reunirse con su amigo el cangrejo.





Página para colorear



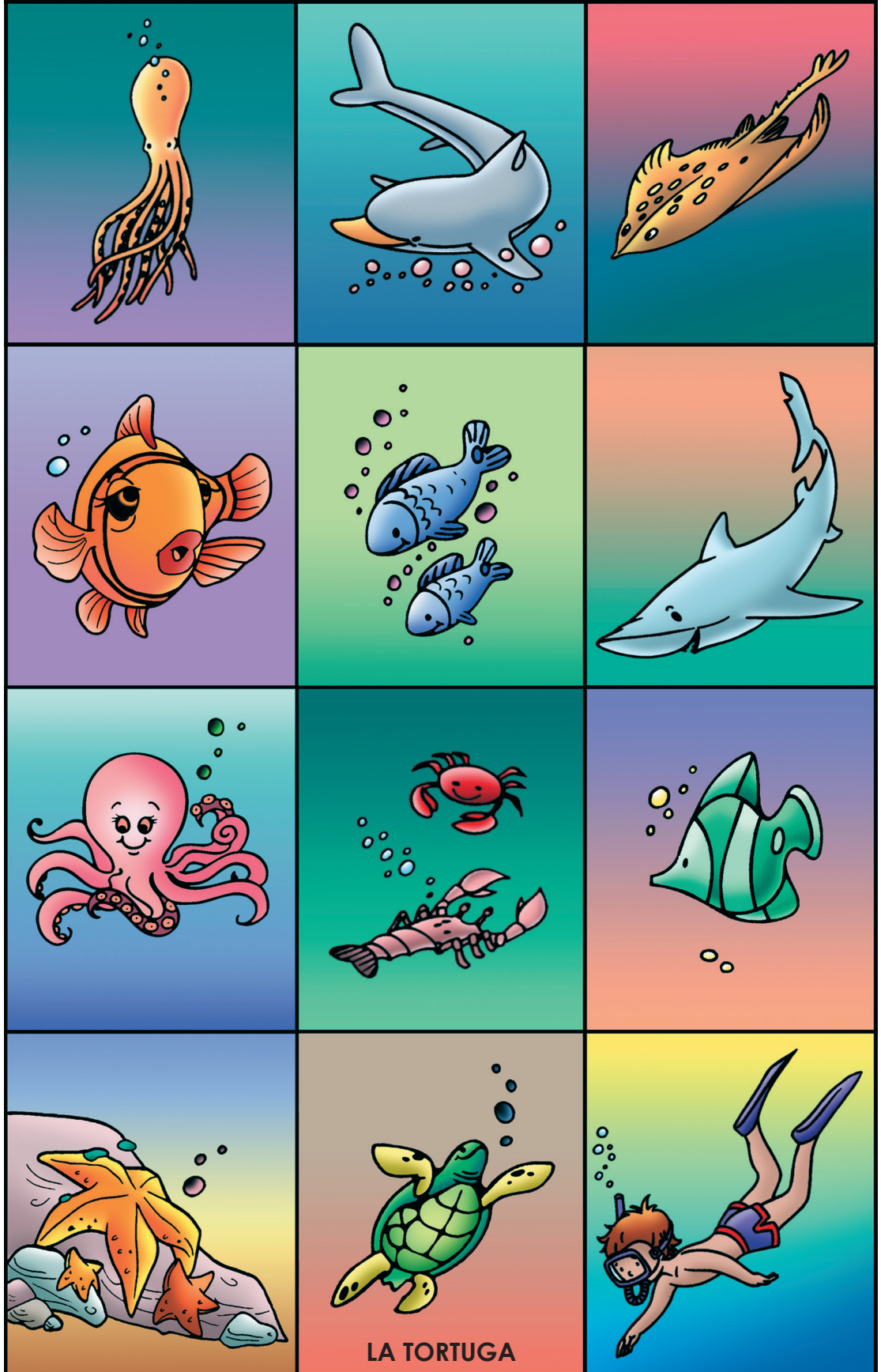


Juego de la tortuga

Antes de jugar hay que imprimir y recortar las cartas.
Número de jugadores: dos o más.

Instrucciones del juego:

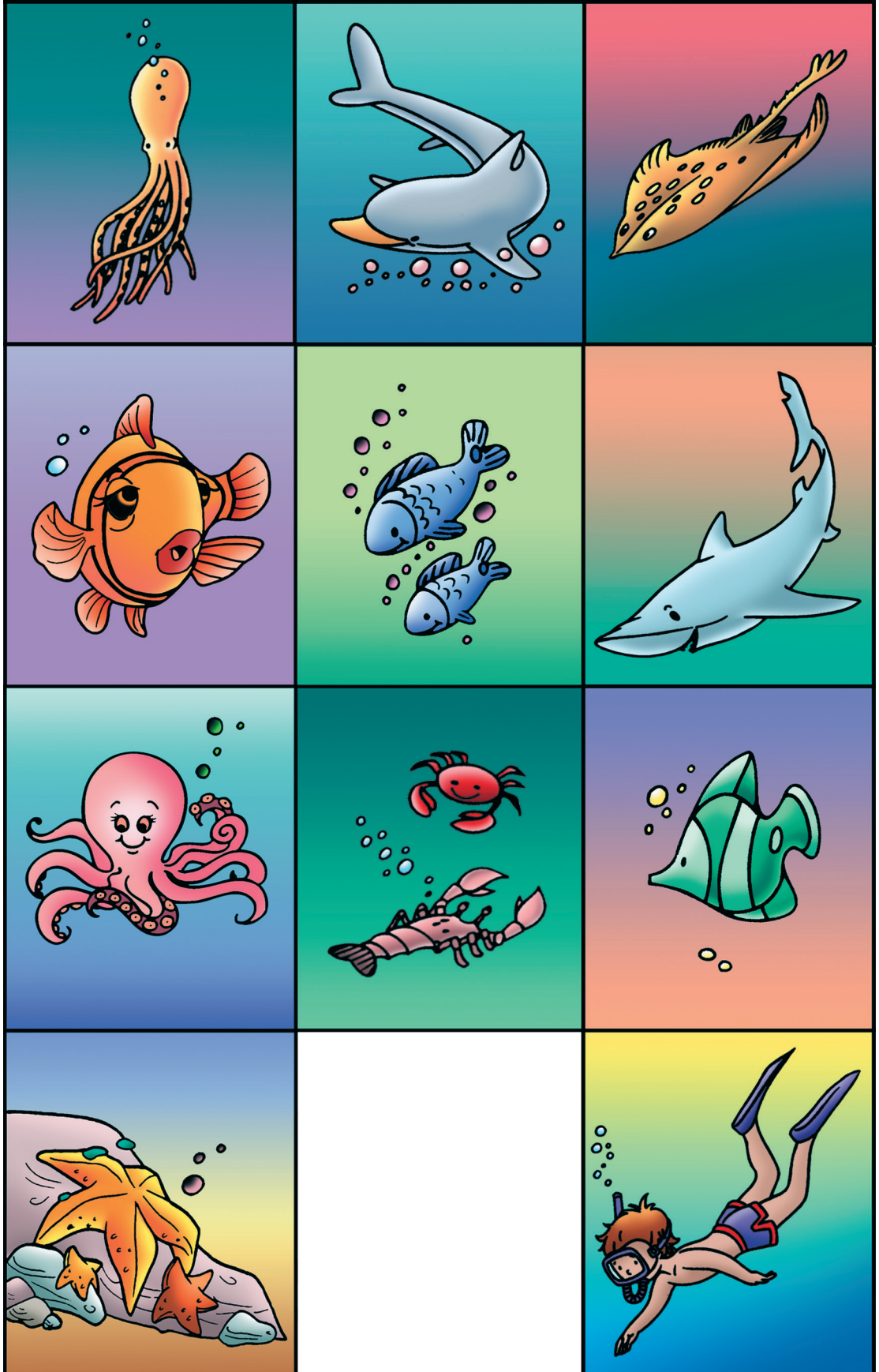
1. El encargado de dar las cartas las reparte todas entre los jugadores. (Según cuántos sean, algunos tendrán una carta más que otros. Eso no supone ni una ventaja ni una desventaja.)
2. Los jugadores miran sus cartas y colocan sobre la mesa las parejas que tengan.
3. El primer jugador le pide a la persona que está a su derecha que le presente sus cartas boca abajo, de forma que no se vean las imágenes. Seguidamente roba una de ellas, la que quiera.





Juego de la tortuga

4. Si con la carta robada puede formar una pareja, las colocará con las demás cartas que ya tiene emparejadas.
5. A continuación presenta sus cartas al jugador de la izquierda, y así sucesivamente.
6. El juego termina cuando estén sobre la mesa todas las cartas menos una: la de la tortuga. Los jugadores que se quedan sin cartas están salvados.



Creación e ilustración:
Agnes Lemaire. Diseño:
Roy Evans.

Publicado en Rincón de
las maravillas. © Aurora
Production AG, Suiza,
2007. Todos los derechos
reservados.